

BTV-Turnier

Vielen Dank, dass du dich für das BTV Turnier angemeldet hast. Mit den folgenden Infos hoffen wir dir alle deine Fragen beantworten zu können. Ansonsten stehen wir gerne für weitere Fragen zur Verfügung

Viel Erfolg

Deine Turnierorga

Kurzinfo:	
Termin:	Samstag, 24. Oktober 2009
System:	Warhammer 40000
Teilnehmer:	10 Spieler (eventuell 12)
Dauer:	9:30 bis 19:30
Startgebühr	3 €
Ort:	AWO Begegnungsstätte Sparer Dank, Biermannstr. 15, 28239 Bremen
Spieltische:	72"x48"

Was du mitbringen musst:	
Notwendig:	Würfel, Maßband, Schablonen, Regelbuch, Codex & FAQ, Deine Armee, Deine Armeeliste
Ebenfalls vorteilhaft:	Stift & Taschenrechner, Kleber für den Notfall

Grundsätzliches:

Es ist ein Spaßturnier!

Armeestil, Spaß und Fluff gehen vor Effektivität!
Siehe hierzu auch die „Regeln für eine schöne Armee“. Wir spielen mit:

- Max. 1450 Punkten
- Regeln der 5ten Edition & aktuellen FAQs
- Dem BTV-Turnier FAQ
- Allen aktuellen Codices
- Alliierte sind entsprechend ihren Regeln erlaubt
- Außerdem kennen alle Spieler die Grundregeln und die ihrer Armee zumindest einigermaßen

Nicht erlaubt sind:

- Besondere Charaktermodelle / Einheiten und alle Modelle die in den neuen Codices einen Namen tragen (mit Namen aufgeführte Charaktermodelle wie Offiziere der Imperialen Armee etc.)
- Panzerkompanien
- Fahrzeug- oder Biokonstruktionsregeln
- Einheiten aus den Imperial Armour Büchern
- Würfeln mit Symbolen für bestimmte Zahlen

Der Zeitplan:

Um 10:00 beginnt definitiv das erste Spiel. Teilnehmer, die bis dahin nicht anwesend sind, können leider nicht am weiteren Turnier teilnehmen.

Tagesablauf:
Ab 9:00uhr: Einchecken und Aufbau der Spieltische (Orga verteilt das Gelände)
9:30Uhr: Begrüßung
10:00- 12:15 Uhr: 1.Runde
12:15-13:15: Mittagspause
13:15-15:30: 2.Runde
15:45-18:00: 3.Runde
18:15: Wahl der besten Armeegestaltung
18:30: Siegerehrung
Danach Abbau von Gelände und Platten

Anmeldung:

Die Anmeldung erfolgt über das Forum

www.tabletop-verein-bremen.de, per email, pm, oder mündlich an

Felix „fenobr“ Nolte

Listenabgabe:

um die Turnierpunkte für rechtzeitige Listenabgabe zu bekommen, muss deine korrekte Armeeliste bis zum 30. September 2009 23:59 bei uns eingegangen sein. Eingegangene Listen werden der Reihe nach geprüft.

Das Turniersystem

Um das BTV Turnier zu gewinnen musst du versuchen möglichst viele Turnierpunkte zu erreichen. Insgesamt kannst du 80 Turnierpunkte erhalten

max. 60 Pkt. Spielwertung
max. 10 Pkt. Gestaltungswertung
10 Pkt. Rechtzeitige Listenabgabe

max. 80 Pkt. , wenn du alles richtig machst

Spielwertung:

Ihr könnt in 3 Runden bis zu 60 Turnierpunkten erhalten. Die Spiele werden nach dem Schweizer System ausgetragen. Die zu spielenden Missionen sind die drei Missionen/Aufstellungen aus dem Grundregelbuch

A-Wertung: Turnierpunkte

<i>Gebiet sichern:</i>	Sieger	Verlierer
beide Spieler gleich viele Missionsziele	10	10
du hältst mehr Missionsziele	15	5
du hältst mehr als 50% der Missionsziele, dein Gegner keins	20	0

<i>Erobern und Halten:</i>	Sieger	Verlierer
Beide Spieler gleich viele Missionsziele	10	10
Du hältst mehr Missionsziele	15	5
Du hältst beide Missionsziele	20	0

<i>Vernichtung:</i>	Sieger	Verlierer
Beide Spieler gleich viele Killpoints	10	10
Du hast mehr Killpoints	15	5
Du hast mehr als doppelt so viele Killpoints wie dein Gegner	20	0

B-Wertung: Siegpunkte

Am Ende jedes Spieles rechnen beide Spieler ihre Siegpunkte nach S.300 des Regelbuchs aus und errechnen die Differenz zwischen beiden Spielern. Sollten am Ende des Turniers zwei Spieler über eine gleiche Turnierpunktzahl verfügen, gewinnt derjenige mit der besseren Siegpunkte Differenz

Gestaltungswertung:

Bei Warhammer 40.000 geht es neben dem Spielen auch darum seine persönliche Armee zu gestalten. Dafür vergeben wir Punkte. Wie viele Turnierpunkte du erhältst, hängt von der Quantität deiner Bemalung ab.

Hinweis: **Deine Armee muss für die Teilnahme am Turnier nicht bemalt sein**

Quantitative Bemalwertung:

Du erhältst je 2 Turnierpunkte (kumulativ), wenn

- mind. 20% deiner Modelle bemalt sind
- mind. 40% deiner Modelle bemalt sind
- mind. 60% deiner Modelle bemalt sind
- mind. 80% deiner Modelle bemalt sind
- alle deine Modelle bemalt sind

„bemale“ Modelle sind vollständig, in einem erkennbar, zusammenhängenden Schema und mit min. drei Farben bemalt.

Der Missionsgenerator:

Vor jeder Runde würfelt die Turnierorga aus:

Runde 1:

Eine zufällige Aufstellung
Ein zufälliges Missionziel

Runde 2:

Eine zufällige Aufstellung
Ein zufälliges Missionziel

Runde 3:

Eine zufällige Aufstellung
Ein zufälliges Missionziel

Es gilt:

- Jede Aufstellung nur einmal
- Jede Mission nur einmal
- Die Anzahl der Missionsziele für die Erobern und Halten Mission würfelt die Turnierorga zentral aus

Die Gewinner:

Der Spieler, der die meisten Turnierpunkte erreicht, wird zum Gesamtsieger gekürt. Er erhält eine Urkunde und ewigen Ruhm. Die Zweit- und Drittplatzierten erhalten ebenfalls eine Urkunde

Bester Gestalter:

Die Spieler, die bei der Gestaltungswertung am besten bewertet wurden, werden gebeten am Ende des Turniers ihre Armeen noch einmal aufzustellen. Dann können alle anderen Turnierteilnehmer sie begutachten und jeder seinen Favoriten bestimmen. Die Armee, die die meisten Stimmen erhält, wird zur bestgestalteten Armee gekürt. Ihrem Besitzer steht viel Ehre zu und eine Urkunde als Beweis.

Regeln für schöne Armeen:

Es gibt stärkere und schwächere Armeen bei Warhammer 40.000. Damit alle eine Chance haben, gelten folgende Beschränkungen (sollte eine Einheit durch ihren Codex beschränkt sein, gilt dies zusätzlich):

HQ: keine Einschränkungen

Elite: Jede Auswahl gilt zusätzlich zu anderen Beschränkungen als 0-2 Auswahl

Standard: Jede Auswahl gilt zusätzlich zu anderen Beschränkungen als 0-3 Auswahl. Enthält der Codex nur eine Standard-Auswahl, gilt dies nicht.

Sturm: Jede Auswahl gilt zusätzlich zu anderen Beschränkungen als 0-2 Auswahl

Unterstützung: Jede Auswahl gilt zusätzlich zu anderen Beschränkungen als 0-2 Auswahl

Besondere Beschränkungen:

Einige Einheiten und Ausrüstungen werden allgemein und mit Grund unbalanciert und unfair angesehen. Daher gelten folgende besondere Beschränkungen:

Alle Codices mit Zugriff auf Land Raider & deren Varianten: alle Land Raider & Varianten gelten zusammen als 0-2 Auswahl

Codex CSM: Die „Peitsche der Unterwerfung“ gilt als 0-1 Auswahl

Codex DA: Ein Kompaniemeister darf für + 20 Punkte die Sonderregeln zur Armeeorganisation entweder von Belial oder Sammael erhalten

Codex Orks: Einheiten der Ork-Boyz dürfen maximal 20 Modelle umfassen

Codex SM: „Sturmschilde“ gelten für die gesamte Armee als 0-5 Auswahl

Codex SW: „Sturmschilde“ gelten für die gesamte Armee als 0-5 Auswahl